



SEELAND ROLEPLAY



OFFIZIELLES DISCORD-REGELWERK

⚠ **Wichtig:** Mit dem Betreten und Spielen auf Seeland Roleplay akzeptierst du automatisch dieses Regelwerk.

Unwissenheit schützt nicht vor Strafe.

Das Team behält sich vor, bei Sonderfällen situationsabhängig zu entscheiden.



INHALTSVERZEICHNIS

- ◆ §1 Allgemeine Regeln
 - ◆ §2 Roleplay-Grundlagen
 - ◆ §3 RDM / VDM / Fail-RP
 - ◆ §4 Schusscall & Eskalation
 - ◆ §5 New-Life-Regel
 - ◆ §6 Überfälle
 - ◆ §7 Geiselnahmen
 - ◆ §8 Polizei-Regeln
 - ◆ §9 Rettungsdienst-Regeln
 - ◆ §10 ADAC-Regeln
 - ◆ §11 Gang- & Mafia-Regeln
 - ◆ §12 Zivilisten-Regeln
 - ◆ §13 Fahrzeuge & Verkehr
 - ◆ §14 Waffen & illegale Gegenstände
 - ◆ §15 Safezones
 - ◆ §16 Meta- & Powergaming
 - ◆ §17 Streamer- & Aufnahme-Regeln
 - ◆ §18 Bugs, Cheats & Exploits
 - ◆ §19 Support-Regeln
 - ◆ §20 Strafenkatalog
 - ◆ §21 Schlussbestimmungen
-



§1 | ALLGEMEINE REGELN



§1.1 Respekt

Alle Spieler sind respektvoll zu behandeln.

✗ Verboten sind insbesondere:

- Rassismus
- Sexismus
- Homophobie
- Extremistische Äußerungen
- Massive Beleidigungen
- Belästigung
- Bedrohungen außerhalb des RP
- Persönliche Angriffe
- Mobbing

💡 **IC-Konflikte sind erlaubt. OOC-Konflikte gehören nicht ins RP.**

🗣️ §1.2 Roleplay-Pflicht

Seeland Roleplay ist ein **Roleplay-Server**.

Jede Handlung muss grundsätzlich einen nachvollziehbaren RP-Hintergrund besitzen.

- ✗ Sinnloses Töten
- ✗ Sinnloses Rammen
- ✗ Trolling
- ✗ Bewusstes Stören anderer Spieler
- ✗ Unrealistisches Verhalten

sind verboten.

👮 §1.3 Teammitglieder

Anweisungen von Teammitgliedern sind während einer laufenden Situation zu befolgen.

Fragen oder Beschwerden können anschließend im Support geklärt werden.

🚒 **Teammitglieder müssen nicht zwingend im RP auf ihre Teamrolle hinweisen.**

📢 §1.4 Fremdwerbung

Werbung für andere Server, Communities oder Projekte ist ohne Genehmigung verboten.

Strafe: ⚠️ Verwarnung bis permanenter Ausschluss



§2 | ROLEPLAY-GRUNDLAGEN

§2.1 IC – In Character

Alles, was dein Charakter innerhalb des Spiels erlebt, wird als **IC** behandelt.

§2.2 OOC – Out of Character

OOC-Informationen dürfen nicht für IC-Handlungen verwendet werden.

Beispiel:

✗ Ein Freund schreibt dir auf Discord, wo er sich befindet, und du fährst dort hin.

§2.3 Metagaming

Metagaming = OOC-Wissen wird IC verwendet.

Beispiele:

- ✗ Informationen aus einem Stream verwenden
 - ✗ Informationen aus Discord verwenden
 - ✗ Informationen aus einem Supportgespräch verwenden
 - ✗ Informationen aus einem anderen Charakter verwenden
-

§2.4 Powergaming

Powergaming ist das Erzwingen einer Handlung gegenüber einem anderen Spieler oder das unrealistische Ausspielen des eigenen Charakters.

✗ „Ich schieße dir ins Bein und du bist sofort bewusstlos.“

Besser:

✓ „Ich schieße in deine Richtung und versuche, dich am Bein zu treffen.“

Der andere Spieler muss die Möglichkeit zur Reaktion erhalten.

§2.5 Fear-RP

Dein Charakter muss sein eigenes Leben schützen.

Wenn du mit einer Waffe bedroht wirst, musst du die Situation entsprechend ernst nehmen.

✗ Gegen fünf bewaffnete Personen kämpfen, obwohl keine realistische Chance besteht.

§2.6 Fail-RP

Unrealistisches Verhalten ist verboten.

Beispiele:

- ✗ Mit einem Sportwagen dauerhaft durch schweres Gelände fahren
 - ✗ Nach einem schweren Unfall einfach weiterfahren
 - ✗ Von einem Hochhaus springen und anschließend normal weiterlaufen
 - ✗ Mit mehreren Schussverletzungen weiterkämpfen
-

§3 | RDM / VDM / KOS

§3.1 RDM

Random Deathmatch

Das grundlose Töten oder Verletzen anderer Spieler ist verboten.

§3.2 VDM

Vehicle Deathmatch

Das absichtliche Überfahren oder Töten von Spielern mit einem Fahrzeug ohne ausreichenden RP-Grund ist verboten.

§3.3 KOS

Kill on Sight

„Ich sehe ihn und schieße sofort“ ist grundsätzlich verboten.

Eine bestehende Feindschaft kann nur dann als Grundlage dienen, wenn sie durch die Serverregeln bzw. das jeweilige RP-Szenario gedeckt ist.

§4 | SCHUSSCALL & ESKALATION

4.1 Grundprinzip

Eine Schussabgabe muss einen **nachvollziehbaren RP-Grund** besitzen.

Ein Schusscall soll grundsätzlich eine Eskalation ermöglichen.

Beispiel:

„Steig sofort aus dem Fahrzeug und leg deine Waffe auf den Boden! Das ist deine letzte Warnung!“

Danach muss eine angemessene Reaktionsmöglichkeit bestehen.

§4.2 Kein Schusscall erforderlich

Ein Schusscall ist beispielsweise nicht zwingend erforderlich, wenn:

- unmittelbar auf dich geschossen wird
 - du akut lebensgefährlich bedroht wirst
 - ein Gegenüber bereits eindeutig tödliche Gewalt gegen dich einsetzt
-

§4.3 Gültigkeit

Ein Schusscall darf nicht über Stunden oder Tage als Freifahrtschein verwendet werden.

Die Situation muss einen direkten Zusammenhang besitzen.

§4.4 Verbotene Schusscalls

Nicht erlaubt:

„Wenn ich dich irgendwann sehe, bist du tot.“

„Ich habe dir gestern einen Call gegeben.“

„Ich schieße einfach, weil du mich nervst.“

§4.5 Schusscall aus Fahrzeugen

Schusscalls aus fahrenden Fahrzeugen müssen eindeutig und verständlich erfolgen.

Unnötiges Drive-by-Schießen ist verboten.

§5 | NEW-LIFE-REGEL

§5.1 Tod

Nach einem vollständigen Tod verliert dein Charakter die Erinnerung an die unmittelbare Situation, die zu seinem Tod geführt hat.

§5.2 Rückkehr

Nach dem Tod darfst du nicht unmittelbar zum Ort des Geschehens zurückkehren.

§5.3 Erinnerung

Informationen über den eigenen Tod dürfen nicht durch Freunde oder Discord zurückgegeben werden.

§5.4 Rache

Direkte Rache aufgrund eines vorherigen Todes ist verboten.

§6 | ÜBERFÄLLE

§6.1 Allgemein

Überfälle müssen einen nachvollziehbaren RP-Grund besitzen.

§6.2 Waffen

Bei einem Überfall müssen Waffen angemessen eingesetzt werden.

Sinnloses Dauerfeuer ist verboten.

§6.3 Beteiligte Personen

Die maximal zulässige Gruppengröße richtet sich nach der jeweiligen Serverregel bzw. dem laufenden Szenario.

Das gezielte Umgehen dieser Begrenzung ist verboten.

§6.4 Forderungen

Forderungen müssen realistisch und verhältnismäßig sein.

 „Gib mir 10 Millionen Dollar oder ich töte dich.“

§6.5 Farm-Raids

Spieler dürfen nicht wiederholt innerhalb kürzester Zeit aus demselben Grund überfallen werden.

§7 | GEISELNAHMEN

§7.1 Grundsatz

Eine Geiselnahme muss ernsthaft ausgespielt werden.

§7.2 Geisel

Eine Geisel darf nicht absichtlich schlecht behandelt werden, nur um eine Situation zu erzwingen.

§7.3 Lösegeld

Das Lösegeld muss angemessen sein.

§7.4 Polizei

Bei einer Geiselnahme muss der Polizei grundsätzlich die Möglichkeit gegeben werden, zu verhandeln.

§7.5 Geisel töten

Eine Geisel darf nicht grundlos getötet werden.

Eine Tötung muss einen eindeutigen RP-Grund besitzen.

§7.6 Freunde als Geiseln

Das absichtliche Erstellen einer Fake-Geiselnahme mit Freunden, um Vorteile gegenüber der Polizei zu erhalten, ist verboten.

§8 | POLIZEI-REGELN

§8.1 Allgemein

Die Polizei ist eine staatliche Fraktion und muss professionelles RP betreiben.

§8.2 Dienstpflicht

Im Dienst sind die entsprechenden Dienstfahrzeuge, Uniformen und Ausrüstungsgegenstände zu verwenden.

§8.3 Schusswaffen

Die Dienstwaffe darf nur bei entsprechender Gefahr eingesetzt werden.

- ✗ Schießen aus Langeweile
 - ✗ Schießen auf flüchtende Personen ohne entsprechenden Grund
 - ✗ Unverhältnismäßige Gewalt
-

§8.4 Verfolgungsjagden

Verfolgungsjagden müssen realistisch durchgeführt werden.

Kein absichtliches:

- ✗ Rammen ohne Grund
 - ✗ PIT-Manöver bei unangemessener Geschwindigkeit
 - ✗ Blockieren mit unrealistischen Fahrzeugketten
-

§8.5 Korruption

Korruption ist nur erlaubt, wenn sie ausdrücklich durch die Fraktions- bzw. Serverleitung genehmigt wurde.

§8.6 Gefangene

Gefangene sind respektvoll zu behandeln.

Unnötige Gewalt oder Folter-RP ist verboten.

§8.7 Funk

Der Funk ist ausschließlich für dienstliche Kommunikation zu verwenden.

§9 | RETTUNGSDIENST / MEDIC

§9.1 Neutralität

Mediziner sind grundsätzlich neutral.

Sie behandeln verletzte Personen unabhängig von deren Gruppenzugehörigkeit.

§9.2 Einsatz

Medics dürfen nicht absichtlich beschossen oder als Geiseln genommen werden, außer das Szenario rechtfertigt dies eindeutig.

§9.3 Verletzungen

Mediziner müssen Verletzungen nachvollziehbar behandeln und ausspielen.

§9.4 Medikamentenmissbrauch

Dienstmedikamente dürfen nicht privat verkauft oder weitergegeben werden.

§9.5 Fail-Medic-RP

Unrealistisches Heilen ist verboten.

 Spieler mit mehreren Schusswunden innerhalb von 10 Sekunden vollständig gesund machen.

§9.6 Einsatzfahrzeuge

Rettungsfahrzeuge dürfen nicht für private Zwecke missbraucht werden.

§10 | ADAC-REGELN

§10.1 Allgemein

Der ADAC ist für Pannenhilfe, Abschleppungen und technische Unterstützung zuständig.

§10.2 Abschleppen

Fahrzeuge dürfen nur nachvollziehbar abgeschleppt werden.

§10.3 Preise

Preise müssen sich an den offiziellen Servervorgaben orientieren.

§10.4 Reparaturen

Reparaturen müssen ausgespielt werden.

 „/repair“ und sofort weiterfahren, ohne RP.

§10.5 Gefahrensituationen

ADAC-Mitarbeiter müssen sich aus aktiven Schusswechseln und gefährlichen Situationen zurückziehen.

§11 | GANG- & MAFIA-REGELN

§11.1 Gruppierungen

Jede Gang muss ein nachvollziehbares Konzept besitzen.

§11.2 Mitglieder

Die maximale Mitgliederzahl richtet sich nach der jeweiligen Fraktionsregel.

§11.3 Gangkriege

Gangkriege benötigen einen nachvollziehbaren RP-Hintergrund.

§11.4 Massenschießereien

Unkontrollierte Massenschießereien ohne RP-Hintergrund sind verboten.

§11.5 Bündnisse

Dauerhafte Bündnisse zwischen mehreren Gruppierungen dürfen nicht genutzt werden, um die vorgesehenen Mitgliederbegrenzungen zu umgehen.

§11.6 Gangfinanzen

Gangvermögen darf nicht für private Bereicherung missbraucht werden.

§11.7 Gang-Hopping

Das häufige Wechseln zwischen Gangs, um Informationen oder Vorteile zu erhalten, ist verboten.

§12 | ZIVILISTEN

§12.1 Verhalten

Zivilisten müssen ebenfalls realistisches RP betreiben.

§12.2 Cop-Baiting

Das absichtliche Provozieren von Polizisten ist verboten.

Beispiele:

-  Wiederholt vor Polizeiwachen rasen
 -  Beamte absichtlich beleidigen, um eine Verfolgung zu erzwingen
 -  Wiederholt Verkehrsverstöße direkt vor Polizeibeamten begehen
-

§12.3 Waffen

Waffen dürfen nicht ohne nachvollziehbaren RP-Grund offen getragen oder verwendet werden.



§13 | FAHRZEUGE & VERKEHR



§13.1 Verkehrsregeln

Die grundlegenden Verkehrsregeln sind einzuhalten.



§13.2 Unrealistisches Fahren

Verboten:

- ✗ Dauerhaftes Fahren auf Gehwegen
 - ✗ Absichtliches Rammen
 - ✗ Unrealistische Sprünge
 - ✗ Fahren mit zerstörtem Fahrzeug ohne RP
 - ✗ Berge mit ungeeigneten Fahrzeugen hochfahren
-



§13.3 Unfälle

Unfälle müssen entsprechend ausgespielt werden.

Nach einem schweren Unfall darf nicht einfach weitergefahren werden.



§14 | WAFFEN & ILLEGALE GEGENSTÄNDE



§14.1 Waffen

Der Besitz und Einsatz von Waffen muss den jeweiligen IC-Gesetzen und Serverregeln entsprechen.



§14.2 Nahkampf

Nahkampfwaffen dürfen nicht grundlos eingesetzt werden.



§14.3 Illegale Gegenstände

Illegale Gegenstände dürfen nicht durch Exploits vervielfältigt oder außerhalb des vorgesehenen Systems transferiert werden.

§15 | SAFEZONES

Folgende Bereiche können als Safezones definiert werden:

-  Krankenhaus
-  Polizeiwache
-  Behörden
-  Spawn-/Einreisebereich
-  Supportbereich

In Safezones verboten:

-  Schießen
-  Überfallen
-  Entführen
-  RDM
-  VDM
-  Trolling

 Das absichtliche Flüchten in eine Safezone, um einer laufenden RP-Situation zu entkommen, ist ebenfalls verboten.

§16 | STREAMER & AUFNAHMEN

§16.1 Streaming

Streaming ist grundsätzlich erlaubt.

§16.2 Streamsniiping

Das Nutzen eines Livestreams zur Informationsbeschaffung ist verboten.

§16.3 Beweise

Videoaufnahmen können bei Supportfällen als Beweismittel verwendet werden.



§17 | BUGS / CHEATS / EXPLOITS

§17.1 Cheats

Cheats, Hacks oder sonstige unerlaubte Programme sind verboten.

 **Permanente Sperre möglich.**



§17.2 Bugusing

Das bewusste Ausnutzen von Bugs ist verboten.



§17.3 Exploits

Das Ausnutzen von Economy-, Inventar-, Fahrzeug- oder Script-Exploits ist verboten.



§17.4 Meldepflicht

Schwerwiegende Bugs müssen dem Team gemeldet werden.



§18 | DISCORD & KOMMUNIKATION



§18.1 Sprachchat

Absichtliches Schreien, Störgeräusche oder Soundspam sind verboten.



§18.2 Soundboards

Soundboards dürfen nur verwendet werden, wenn sie das RP nicht stören.

§18.3 Stimmenverzerrer

Stimmenverzerrer sind erlaubt, wenn sie sinnvoll ins RP eingebunden werden.

§19 | SUPPORT

§19.1 Supportticket

Bei Regelverstößen ist ein Supportticket zu eröffnen.

§19.2 Support im RP

Regeln dürfen nicht dazu verwendet werden, eine laufende Situation abubrechen.

 „Ich gehe jetzt Support, weil du Fail-RP machst.“

§19.3 Beweise

Mögliche Beweise:

-  Video
 -  Screenshot
 -  Audioaufnahme
 -  Chatverlauf
-

§19.4 Falsche Meldungen

Absichtlich falsche Supportmeldungen oder gefälschte Beweise werden sanktioniert.

§20 | DETAILLIERTER STRAFENKATALOG

 Die genannten Strafen dienen als Richtwerte. Bei Wiederholung oder besonders schwerem Fehlverhalten kann die Strafe erhöht werden.

Verstoß	1. Verstoß	Wiederholung
 Fail-RP	15 Min. Admin-Jail	30–60 Min.
 RDM	30 Min. Admin-Jail	60–120 Min.
 VDM	30 Min. Admin-Jail	60–120 Min.
 Metagaming	30 Min. Admin-Jail	60 Min.
 Powergaming	20 Min. Admin-Jail	40–60 Min.
 Fear-RP	20 Min. Admin-Jail	40–60 Min.
 New-Life-Verstoß	30 Min. Admin-Jail	60–120 Min.
 Unberechtigter Schuss	30 Min. Admin-Jail	60 Min.
 Cop-Baiting	20 Min. Admin-Jail	40–60 Min.
 Combat Logging	60 Min. Admin-Jail	120 Min.
 Bugusing	120 Min. Admin-Jail	Bann
 Exploiting	Permanenter Bann möglich	Permanenter Bann
 Cheating	Permanenter Bann	Permanenter Bann
 Fremdwerbung	7 Tage Bann	Permanenter Bann
 Soundspam	Verwarnung	30 Min.
 Streamsniping	60 Min. Admin-Jail	3–7 Tage Bann
 Safezone-Verstoß	30 Min. Admin-Jail	60–120 Min.
 Gang-RDM	60 Min. Admin-Jail	120 Min.
 Mass-RDM	120 Min. Admin-Jail	Bann
 Economy-Exploiting	120 Min. + Rücksetzung	Bann
 Massive OOC-Beleidigung	Verwarnung	1–7 Tage Bann
 Teambeleidigung	1–7 Tage Bann	Permanenter Bann

 Troll-RP	30 Min. Admin-Jail	60–120 Min.
 RP-Flucht	60 Min. Admin-Jail	120 Min.
 Gang-Hopping	Verwarnung	Fraktionssperre
 Echtgeldhandel	7–30 Tage Bann	Permanenter Bann

§20.1 SCHWERE VERSTÖSSE

Folgende Verstöße können direkt zu einem **permanenten Bann** führen:

-  Cheating
 -  Hacking
 -  Echtgeldhandel
 -  Doxxing
 -  Bedrohung von Spielern außerhalb des RP
 -  Schwere Diskriminierung
 -  Mass-RDM
 -  Mass-VDM
 -  Ausnutzen schwerwiegender Exploits
 -  Bannumgehung
 -  Veröffentlichung privater Daten
-

§20.2 TEAM-SANKTIONEN

Das Team kann zusätzlich folgende Maßnahmen durchführen:

-  Admin-Jail
 -  Kick
 -  Verwarnung
 -  Geldstrafe
 -  Entfernung von Gegenständen
 -  Fahrzeugentzug
 -  Fraktionsstrafe
 -  Fraktionsausschluss
 -  Charakterlöschung
 -  Temporärer Bann
 -  Permanenter Bann
-



§21 | SCHLUSSBESTIMMUNGEN



§21.1 Regeländerungen

Die Serverleitung kann das Regelwerk jederzeit anpassen.

Änderungen werden über Discord bekannt gegeben.



§21.2 Einzelfallentscheidungen

Nicht jeder mögliche Sachverhalt kann im Regelwerk beschrieben werden.

Das Team darf bei Regel-Lücken nach dem **Sinn und Zweck des Roleplays** entscheiden.



§21.3 Regel-Lücken

Das bewusste Ausnutzen einer Regel-Lücke ist verboten.



§21.4 Fairplay

Das wichtigste Ziel ist ein faires und unterhaltsames Roleplay.

Gewinnen ist nicht das Ziel – eine gute RP-Situation ist das Ziel.



SEELAND ROLEPLAY



**DEINE GESCHICHTE. DEINE ENTSCHEIDUNGEN.
DEIN ROLEPLAY.**



Regelwerk gelesen?



Dann bist du bereit für dein Abenteuer auf Seeland Roleplay!

Herzlich Willkommen auf Seeland Roleplay wünscht euch das Seeland Team ...